

TICKET TO RIDE СССР

Правила постройки тоннелей

★ Карта Локомотива, вытянутая из колоды во время попытки строительства туннеля, автоматически совпадет по цвету с картами игрока, и ему в данном случае потребуются выложить дополнительную цветную карту или карту Локомотива вместо нее.

★ Если игрок решает построить туннель, используя при этом лишь одни карты Локомотивов, и среди вытянутых карт из стопки также окажется карта Локомотива, то ему придется сыграть в качестве дополнительной исключительно карту Локомотива.

★ Если среди трех вытянутых карт оказывается карта контролера, то она приравнивается к одной карте локомотива, независимо от цвета вагонов.

★ Если карт в колоде оказывается меньше трех, то открываются лишь оставшиеся карты. Если же абсолютно все карты находятся на руках у игроков, и тянуть для проверки свойства туннеля нечего, то он строится без проверки и всякого риска.

Взятие карт маршрутов

Во время своего хода игрок может взять дополнительные карты маршрутов. Для этого он берет из стопки карт маршрутов верхние 3 карты (если в ней остается меньше трех карт, игрок берет все оставшиеся). Он должен оставить, как минимум, одну из этих карт, но может по своему выбору оставить 2 или 3 карты маршрутов. Возвращенные карты маршрутов в дальнейшей игре не участвуют и убираются в коробку.

На каждой карте маршрута указаны названия двух городов, которые нужно соединить железной дорогой, графическое изображение их местоположения на карте, а также число, которое означает количество победных очков, получаемых игроком, в случае успешного выполнения данного задания.

Если игроку не удастся до конца игры проложить между этими городами маршрут, то это число вычитается из итоговой суммы его победных очков.

В игре нет ограничения на количество карт маршрутов, которые игрок может держать у себя. Карты маршрутов следует держать в секрете от других игроков до конца игры.

Строительство станций

Железнодорожная станция позволяет своему владельцу использовать один (и только один) из маршрутов другого игрока, который примыкает к городу где построена станция. Такой маршрут учитывается только для выполнения задания на карте маршрута

Станции можно строить в любом незанятом городе, даже если у него еще нет маршрутов. В одном городе может быть построена только одна станция.

В течении одного хода игрок может построить только одну станцию, и всего три за всю игру.



Пример 1
Играются две фиолетовые карты, выпала еще одна фиолетовая карта, необходимо на одну карту больше



Пример 2
Играются две зеленые карты, выпала еще одна карта локомотива, необходимо на одну карту больше



Пример 3
Играются две карты локомотивов, выпала еще одна карта локомотива, необходимо на одну карту больше



Пример 4
Играются две фиолетовые карты, выпала карта контролёра, необходимо добавить карту локомотива

Если игрок использует одну и ту же станцию для выполнения нескольких маршрутов, он должен использовать один и тот же маршрут. До конца игры игрок не обязан указывать, какой именно маршрут он будет использовать.

Строительство станций не является обязательным действием для игроков.

Конец игры

Когда в конце хода кого-либо из игроков в запасе остается два или меньше вагончиков, то все игроки получают по последнему ходу, после которого игра заканчивается и производится итоговый подсчет очков.

Подсчет очков

Во время игры участники, с помощью своих маркеров сразу отмечают очки, полученные за создание маршрутов, но вы можете еще раз их пересчитать, если хотите убедиться что в подсчеты не вкралась ошибка.

После этого все игроки показывают свои карты маршрутов. Если маршрут успешно проложен, то игрок прибавляет к своим очкам число, указанное на карте, но если игроку не удалось выполнить задание карты маршрута, то это число вычитается из суммы его очков.

Игрок, выполнивший наибольшее число карт маршрутов, получает бонусную карту «Слава героям железнодорожникам», которая добавляет +15 очков к его итоговой сумме.

Игрок, построивший самую длинную непрерывную дорогу получает бонусную карту «От Москвы до самых до окраин», которая добавляет +10 очков к его итоговой сумме.

Игрок или игроки, построившие наибольшее количество паромов или тоннелей получают бонусную карту «Слава героям морякам» или «Слава героям горнякам», которые добавляют по 7 очков к итоговой сумме.

В случае равенства по любому из бонусных результатов нескольких игроков, соответствующее количество очков получает каждый из них.

Каждая неиспользованная станция приносит игроку +4 очка к его итоговой игровой сумме.

Игрок, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем. В случае равенства победных очков у двух и более игроков, победителем становится тот, кому удалось соединить наибольшее количество городов нашей необъятной Родины — СССР!

Длина пути	Очки
1	1
2	2
3	4
4	7
5	10
6	15
7	18

Оформление, разработка и верстка игры — Никита Семаго.

TICKET TO RIDE СССР



СЧАСТЛИВОГО ПУТИ!



TICKET TO RIDE СССР

СОСТАВ ИГРЫ

- ★ 1 игровое поле с изображением железнодорожных путей СССР
- ★ 240 цветных вагончиков (по 45 пяти различных цветов, + по 3 запасных)
- ★ 173 карты, включающие:



110 карт вагонов: по 12 карт каждого из восьми цветов, 14 карт локомотивов и 2 карты контролёров,

- ★ 5 фишек для подсчета очков(по одной для каждого игрока)
- ★ 1 Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите игровое поле в центр стола. Каждый игрок получает по 45 пластиковых вагонов, три фишки станций и соответствующую фишку для подсчета очков, которую он ставит на клетку 100 счё тчика. **1** изображенного по периметру игрового поля. На этом счётчике игроки отмечают получаемые очки, продвигая свою фишку по клеткам.

Перемешайте карты вагонов и сдайте каждому из игроков по 4 карты. **2** После чего положите стопку возле игрового поля, а рядом выложите ряд из 5 открытых лицом вверх карт. **3**

Бонусные карты положите также рядом с игровым полем. **4**

Перетасуйте карты маршрутов и сдайте каждому из игроков по 2 карты длинных и 2 карты коротких маршрутов, **5** а оставшиеся положите стопкой (рубашкой вверх) **6** рядом с игровым полем. Перед началом первого хода каждый игрок должен посмотреть свои карты маршрутов и оставить у себя минимум 1 длинный и 1 короткий маршрут (хотя при желании может оставить все карты). Те карты маршрутов, которые игроки не хотят оставлять у себя, они возвращают. Эти карты убираются в коробку и в дальнейшем не участвуют в игре. Выбранные карты маршрутов останутся у игроков до конца игры.

Теперь все готово, чтобы начать игру!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Задача игроков — набрать больше победных очков, которые они получают в следующих случаях:

- ★ За создание маршрута между двумя соседними городами на карте;
- ★ За создание непрерывного маршрута между двумя отдаленно расположенными городами, указанными в задании вашей карты маршрута;
- ★ За завершение большего числа карт маршрутов по итогам игры. Игрок при этом получает карту «Слава героям железнодорожникам»;
- ★ За создание самого длинного непрерывного пути. Игрок получает карту «От Москвы до самых до окраин»
- ★ За создание наибольшего количества тоннелей и(или) паромов. Игрок при этом получает карту «Слава героям морякам» или «Слава героям горнякам», соответственно;
- ★ За каждую неиспользованную железнодорожную станцию.

Если до конца игры участник не смог завершить какие-либо из имеющихся у него карт маршрутов, то гарантированные ими победные очки, вычитаются из итоговой суммы его победных очков.

Ход игры

Методом жеребьёвки выбирается участник, который начинает игру первым, после чего ход переходит по часовой стрелке.

В течение хода каждый игрок должен произвести одно из пяти возможных действий:

Взять карты «Вагонов» — Игрок может взять 2 такие карты. Он вправе в любом порядке выбрать их из 5-ти открытых карт, или в темную взять верхние карты из стопки. Если игрок взял одну из открытых карт, перед тем как взять вторую, он должен положить на место этой карты верхнюю карту из стопки. Игрок может взять обе открытые карты или одну открытую, а вторую карту в темную из стопки. Исключение составляют карты Локомотивов. В открытую можно взять только одну такую карты вместо двух других.

Важно: В случае, когда среди открытых карт появляются три карты Локомотивов, все пять карт подлежат сбросу.

Проложить путь — Сбросив из своей «руки» в отдельную стопку карты «Вагонов», соответствующие по цвету и количеству отрезкам пути, соединяющих два соседних города, игрок прокладывает между ними железнодорожный путь. На проложенном пути игрок устанавливает фигурки вагонов своего цвета (по одному вагончику на каждый отрезок пути). Затем игрок подсчитывает очки за созданный путь, и передвигает свой маркер на счетчике;



1 бонусная карта
“Слава героям железнодорожникам”
за наибольшее количество
выполненных маршрутов



1 бонусная карта
“От Москвы до самых до окраин”
за самую длинную дорогу



2 бонусных карты
“Слава героям морякам” и “слава героям горнякам”
за наибольшее количество паромов и тоннелей.



45 карт коротких и 12 карт
длинных маршрутов



Взять новые карты маршрута — Игрок берет 3 верхние карты из стопки карт маршрутов. Он должен оставить себе как минимум одну из этих карт (хотя может и больше). Все возвращенные карты маршрутов сбрасываются в отдельную стопку и не участвуют в дальнейшей игре.

Сыграть карту контролёра — Игрок, ранее вытянувший **втёмную** карту контролёра имеет право на следующее действие:

1. Убрать любой мешающий (или нежелательный ему) ранее построенный путь другого игрока, но не длиннее 4 вагончиков;
2. Построить свой, не длиннее 4 вагончиков, путь не отдавая при этом карты вагонов. Карта Контролёра действует также на паромы и тоннели.

Важно: В случае, когда карта контролёра выкладывается в открытую все пять открытых карт подлежат сбросу.

Построить станцию — Игрок может построить станцию в любом городе, в котором её ещё нет. Для строительства первой станции игрок должен отдать 1 карту вагона цвета любого из прилегающих к городу путей (в случае пути сего цвета можно использовать любую карту). Для строительства второй станции он должен использовать 2 карты одного цвета, а для строительства третьей станции 3 одинаковые карты.

Карты «Вагонов»

В колоде 110 карт различных типов вагонов и цветов (96 карт вагонов и 14 карт локомотивов) — соответствующие цветам железнодорожных путей, соединяющих различные города на игровом поле (фиолетовый, синий, оранжевый, белый, зеленый, желтый, черный и красный).

Карты Локомотивов выступают в роли джокеров и могут быть сыграны вместо карт вагонов любого цвета. Карты Локомотивов также можно использовать при создании обычного железнодорожного маршрута между двумя городами.

Игрок может иметь неограниченное количество карт «Вагонов» на руках. Когда стопка карт заканчивается, игроки должны перемешать стопку сброса и использовать ее, как новую стопку карт «Вагонов» для игры. Перемешивайте тщательней, так как карты обычно сбрасываются наборами одного цвета. В ситуации, когда игровая стопка закончилась, а карт в стопке сбросавсе еще нет (все карты на руках у игроков), игроки не могут выбрать действие, связанное с получением карт «Вагонов», а должны либо прокладывать новые маршруты, либо брать новые карты маршрутов.

Создание железнодорожного пути

Чтобы проложить железнодорожный путь, соединяющий два соседних города, игрок должен сыграть набор карт «Вагонов», соответствующий по количеству и цвету отрезкам пути между этими двумя городами.

Некоторые пути, окрашенные в серый цвет, могут быть проложены при использовании карт любого одного цвета.

Игрок выставляет вагончики на отрезки проложенного железнодорожного пути. Все использованные в течение хода карты сбрасываются в стопку сыгранных карт.

Игрок может построить любой свободный маршрут на игровом поле, при этом он не обязан продолжать свои ранее проложенные пути. Путь необходимо построить полностью за один ход. Т.е. нельзя в один ход поставить две фишки вагона на путь из трех отрезков, и ждать следующего хода, чтобы поставить оставшуюся фишку. Прокладывать можно свободные маршруты, т.е. те, что еще не заняты вагонами других игроков. Игрок вправе в течение своего хода проложить только один железнодорожный путь между двумя соседними городами в любом месте карты.

Некоторые города соединены между собой двойными путями. Один игрок не вправе занимать оба пути к одному и тому же городу.

Важно: Если в игре участвуют только 2 игрока, может быть использован только один (любой) из двух путей, соединяющих два города. При создании маршрута по одному из этих путей, другой становится закрытым.

Паромные переправы

Паромы — маршруты, соединяющие города по воде. Их легко заметить по изображениям локомотивов на одном или нескольких отрезках пути. Для создания паромной переправы, игрок должен сыграть одну карту Локомотива за каждый символ локомотива на маршруте, а так же необходимое количество карт вагонов соответствующего цвета за оставшиеся отрезки пути.

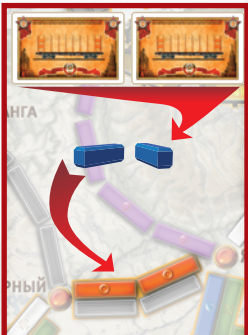
Туннели

Туннели — это специальные маршруты, которые можно отличить по особому виду обводки и дополнительным отметкам на каждом отрезке.

Особенность туннеля заключается в том, что игрок никогда не знает, насколько длинным он может оказаться.

При попытке строительства туннеля, игрок сначала выкладывает карты, требуемые для его строительства. После чего игрок открывает 3 верхние карты из стопки карт Вагонов. За каждую из этих трех карт, совпавшую по цвету с картами, использованными для строительства туннеля, игрок должен выложить дополнительную карту вагона того же цвета (или использовать карту Локомотива). Только после этого строительство туннеля будет считаться успешным. Если игрок не сможет выложить дополнительные карты (или он решает не выкладывать их), то он должен забрать назад в руку карты, выложенные им для строительства туннеля, и на этом его ход заканчивается.

В конце хода, все три открытые карты Вагонов сбрасываются в отдельную стопку сыгранных карт.



Пример 1
Чтобы построить оранжевый путь игрок должен использовать две оранжевые карты вагонов.



Пример 2
Чтобы построить серый путь игрок может использовать карты вагонов любого одного цвета в необходимом количестве



Пример 3
Для строительства парома из Ашхабада в Баку, игрок должен поставить вместе с оранжевыми картами вагонов 1 карту локомотива

